

توابع هزینه و بهینه‌سازی

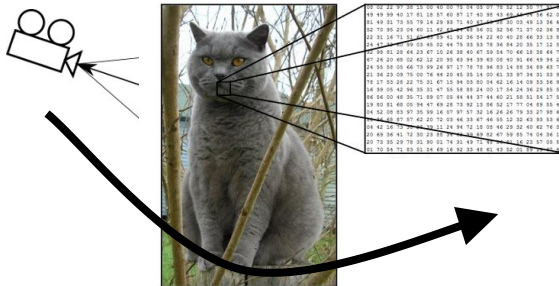
سید ناصر رضوی www.snrazavi.ir

۱۳۹۷

یادآوری: چالش‌های دسته‌بندی تصاویر

۲

زاویه‌ی دوربین



نورپردازی



تغییر شکل



انسداد



ترکیب با پس‌زمینه

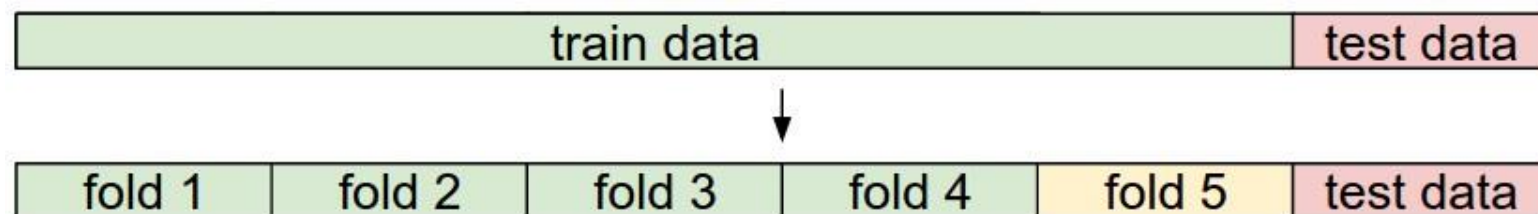


تنوع درون کلاسی

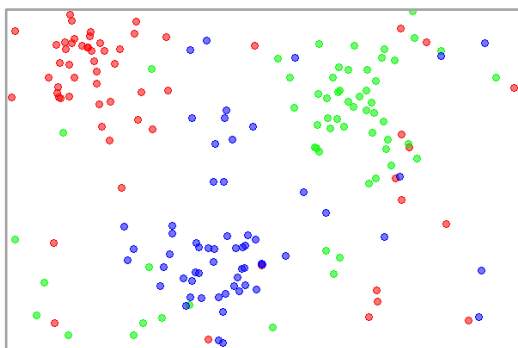


یادآوری: رویکرد مبتنی بر داده، kNN

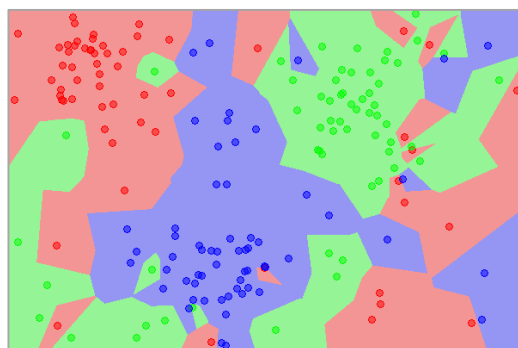
۳



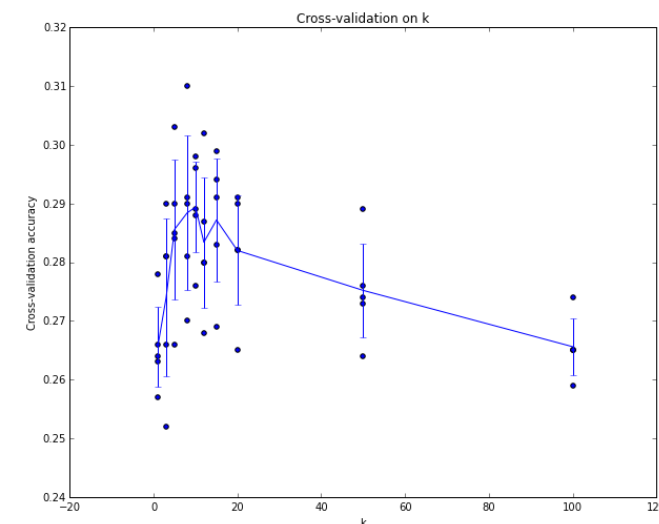
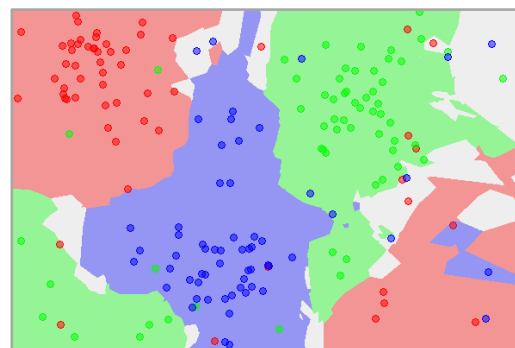
داده‌ها



نزدیک‌ترین همسایه



۵-نزدیک‌ترین همسایه



تابع هزینه و بهینه‌سازی

۴

□ تعریف تابع هزینه.

□ به گونه‌ای که بیانگر میزان **ناخشنودی** ما از امتیازهای محاسبه شده بر روی داده‌های مجموعه آموزشی باشد.



هواپیما	-3.45	-0.51	3.42
فودرو	-8.87	6.04	4.64
پرنده	0.09	5.31	2.65
گربه	2.90	-4.22	5.10
گوزن	4.48	-4.19	2.64
سگ	8.02	3.58	5.55
قورباغه	3.78	4.49	-4.34
اسب	1.06	-4.37	-1.50
کشتی	-0.36	-2.09	-4.79
کامیون	-0.72	-2.93	6.14

□ بهینه‌سازی.

□ یافتن مقادیر پارامترها به گونه‌ای که تابع هزینه کمینه گردد.

تابع هزینه و بهینه‌سازی

۵

□ مجموعه آموزشی.

□ شامل ۳ نمونه آموزشی از ۳ کلاس مختلف.

□ تابع امتیاز.

□ محاسبه امتیاز هر کلاس برای هر یک از داده‌ها.

			
گربه	3.2	1.3	2.2
فودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1

$$s = f(W, x) = Wx$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۶

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۷

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)

			
گربه	3.2	1.3	2.2
فودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9		

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

$$\begin{aligned} &= \max(0, 5.1 - 3.2 + 1) + \\ &\quad \max(0, -1.7 - 3.2 + 1) \\ &= \max(0, 2.9) + \max(0, -3.9) \\ &= 2.9 + 0 \\ &= 2.9 \end{aligned}$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۸

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

$$\begin{aligned} &= \max(0, 1.3 - 4.9 + 1) + \\ &\quad \max(0, 2.0 - 4.9 + 1) \\ &= \max(0, -2.6) + \max(0, -1.9) \\ &= 0 + 0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۹

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

$$\begin{aligned} &= \max(0, 2.2 - (-3.1) + 1) + \\ &\quad \max(0, 2.5 - (-3.1) + 1) \\ &= \max(0, 6.3) + \max(0, 6.6) \\ &= 6.3 + 6.6 \\ &= 12.9 \end{aligned}$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۰

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L = (2.9 + 0 + 12.9) / 3 = 5.27$$

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

□ هزینه کل.

□ میانگین هزینه بر روی تمام داده‌های آموزشی.

$$L = \frac{1}{N} \sum_i L_i$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۱

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

اگر در رابطه بالا، مجموع روی تمام کلاس‌ها محاسبه شود، تابع هزینه چگونه تغییر می‌کند؟

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۲

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
فورد	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

اگر در رابطه بالا، به جای مجموع از میانگین استفاده شود، تابع هزینه چگونه تغییر می کند؟

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۳

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

اگر به جای رابطه بالا، از رابطه زیر استفاده شود،
تابع هزینه چگونه تغییر می کند؟

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)^2$$

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۴

□ محاسبه هزینه برای داده‌ی (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

کمترین و بیشترین مقدار ممکن برای تابع هزینه چقدر است؟

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۵

□ محاسبه هزینه برای داده (x_i, y_i)

□ x_i : تصویر ورودی

□ y_i : برچسب تصویر ورودی (یک عدد صحیح)



گربه	3.2	1.3	2.2
خودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	12.9

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

به طور معمول در لحظه شروع، مقادیر w با مقادیر تصادفی کوچک مقداردهی می‌شوند و بنابراین تمام امتیازها تقریباً صفر هستند. در این حالت مقدار تابع هزینه چقدر است؟

تابع هزینه SVM چند کلاسی

۱۶

□ پیاده‌سازی در پایتون.

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

```
def L_i_vectorized(x, y, w):  
    scores = w.dot(x)  
    margins = np.maximum(0, scores - scores[y] + 1)  
    margins[y] = 0  
    loss_i = np.sum(margins)  
    return loss_i
```

scores - scores[y] + 1

3.2	3.2	1.0
5.1	3.2	1.0
-1.7	3.2	1.0

وجود مشکل در تابع هزینه

۱۷

□ فرض کنید یک W پیدا کرده‌ایم به طوری که $L = 0$. آیا W یکتا است؟

$$f(x, W) = Wx$$

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j \neq y_i} \max(0, f(x_i; W)_j - f(x_i; W)_{y_i} + 1)$$



وجود مشکل در تابع هزینه

۱۸



گربه	3.2	1.3	2.2
فودرو	5.1	4.9	2.5
قورباغه	-1.7	2.0	-3.1
	2.9	0.0	

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

قبلاً:

$$\begin{aligned}
 &= \max(0, 1.3 - 4.9 + 1) + \\
 &\quad \max(0, 2.0 - 4.9 + 1) \\
 &= \max(0, -2.6) + \max(0, -1.9) \\
 &= 0 + 0 \\
 &= 0
 \end{aligned}$$

اگر مقدار W را ۲ برابر کنیم:

$$\begin{aligned}
 &= \max(0, 2.6 - 9.8 + 1) + \\
 &\quad \max(0, 4.0 - 9.8 + 1) \\
 &= \max(0, -6.2) + \max(0, -4.8) \\
 &= 0 + 0 \\
 &= 0
 \end{aligned}$$

راه‌حل: تنظیم وزن‌ها

۱۹

□ تنظیم وزن‌ها.

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j \neq y_i} \max(0, f(x_i; W)_j - f(x_i; W)_{y_i} + 1) + \lambda R(W)$$

ضریب تنظیم

□ چند روش متداول.

$$R(W) = \sum_k \sum_l W_{k,l}^2$$

L2-Regularization

$$R(W) = \sum_k \sum_l |W_{k,l}|$$

L1-Regularization

$$R(W) = \sum_k \sum_l \beta W_{k,l}^2 + |W_{k,l}|$$

Elastic net (L1 + L2)

دسته‌بند سافت‌مکس (رگرسیون لجستیک چند کلاسی)

۲۰

□ امتیازها. لگاریتم احتمال کلاس‌ها به صورت نرمال نشده!



$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}} \quad s = f(x_i; W)$$

تابع سافت‌مکس

□ هدف.

□ بیشینه‌سازی لگاریتم درست‌نمایی (یا کمینه‌سازی منفی لگاریتم درست‌نمایی)!

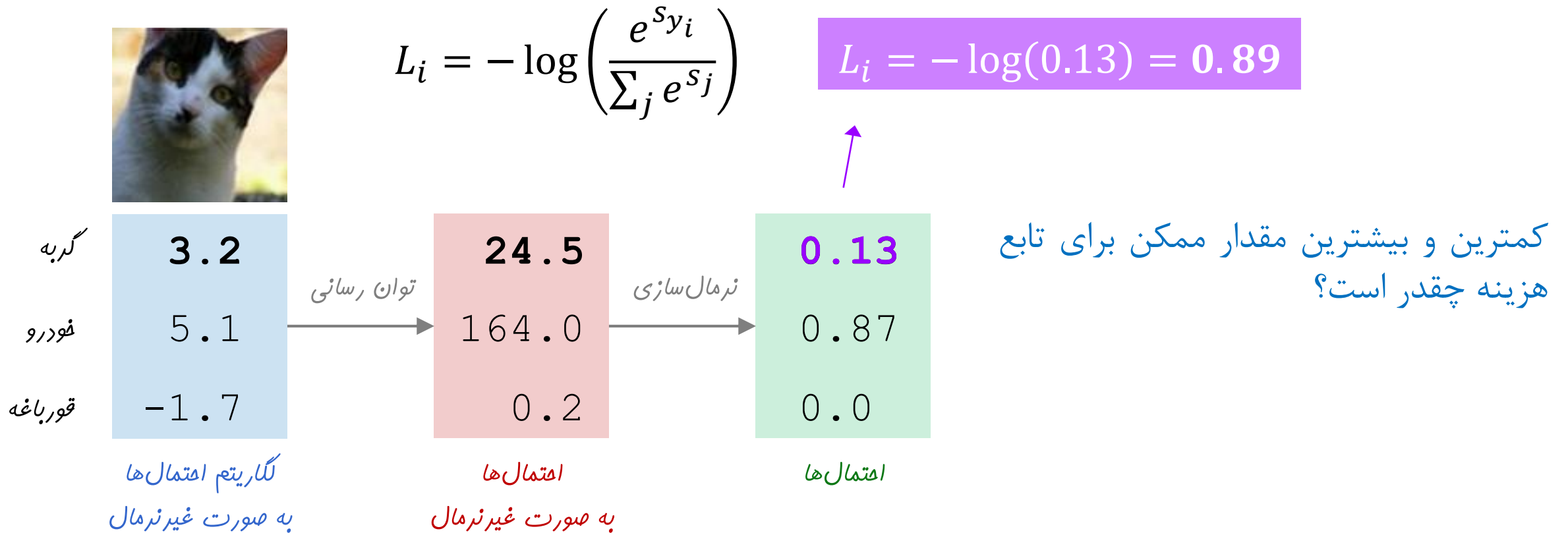
گربه	3.2
فودرو	5.1
قورباغه	-1.7

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i) = -\log \left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}} \right)$$

دسته‌بند سافت‌مکس (رگرسیون لجستیک چند کلاسی)

۲۱

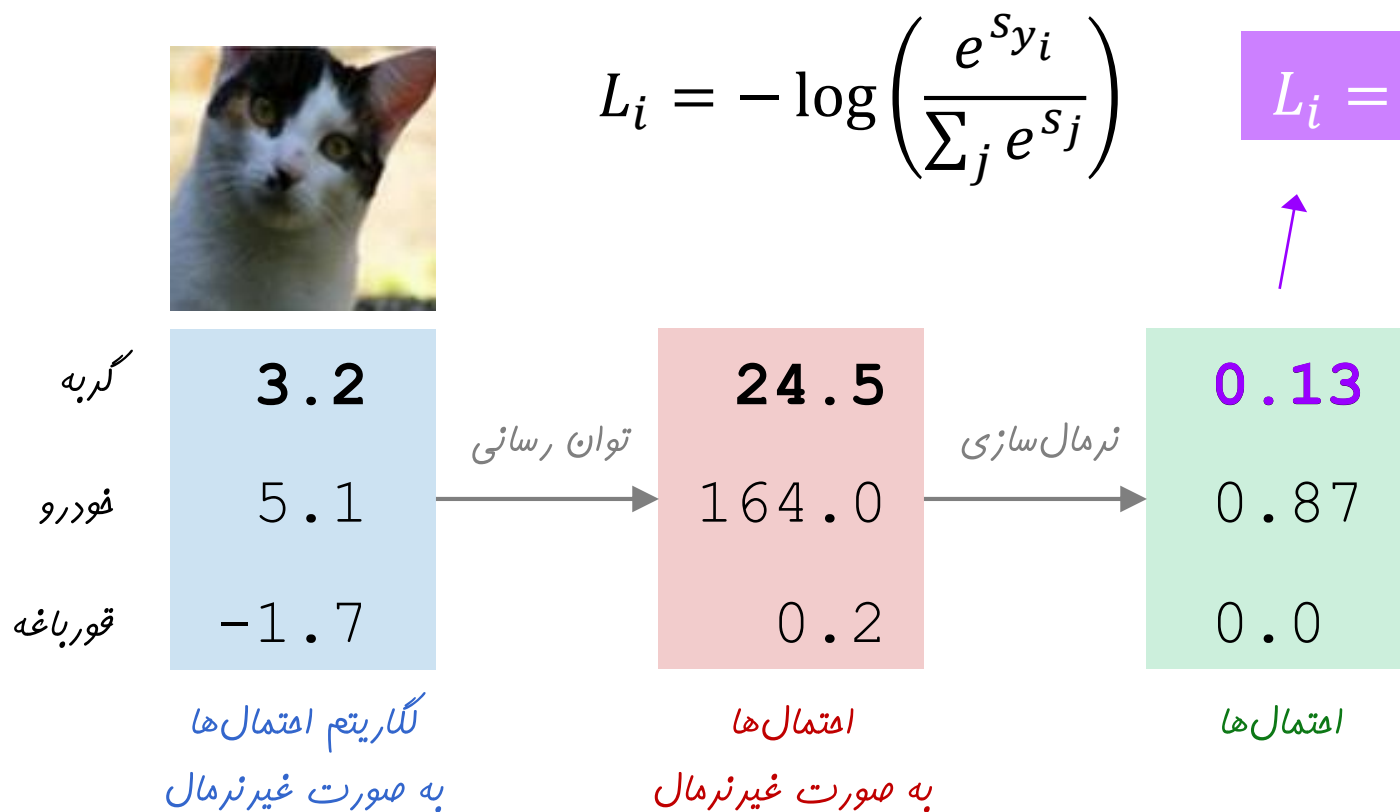
□ امتیازها. لگاریتم احتمال کلاس‌ها به صورت نرمال نشده!



دسته‌بند سافت‌مکس (رگرسیون لجستیک چند کلاسی)

۲۲

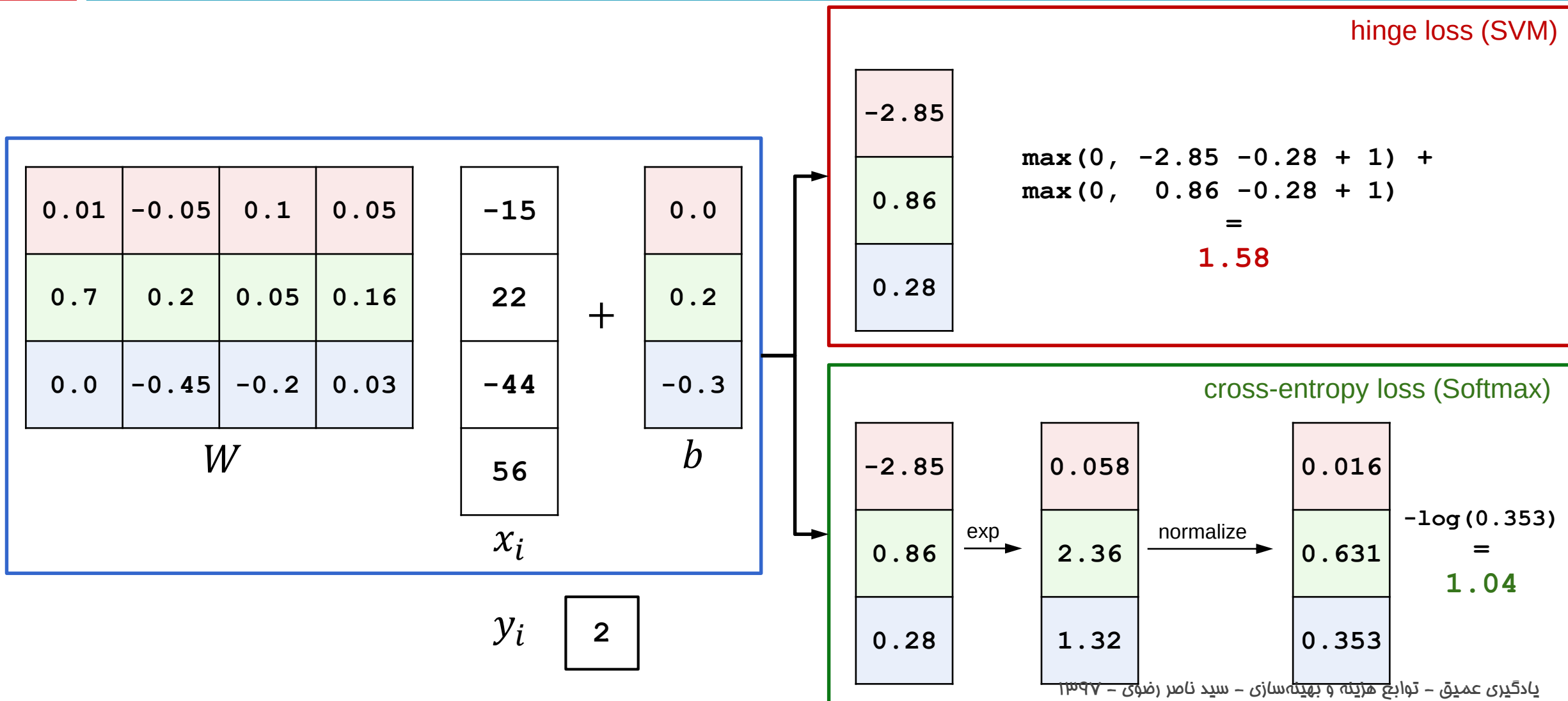
□ امتیازها. لگاریتم احتمال کلاس‌ها به صورت نرمال نشده!



به طور معمول در لحظه شروع، مقادیر W با اعداد تصادفی کوچک مقداردهی می‌شوند و بنابراین تمام امتیازها تقریباً صفر هستند. در این حالت مقدار تابع هزینه کدام است؟

توابع هزینه

۲۳



□ پرسش. فرض کنید یک داده را برداریم و آن را اندکی جابه‌جا کنیم (امتیازهای آن را کمی تغییر دهیم). در مورد هر یک از دو تابع هزینه‌ی داده شده، مقدار هزینه چگونه تغییر می‌کند؟

$$L_i = -\log \left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}} \right)$$

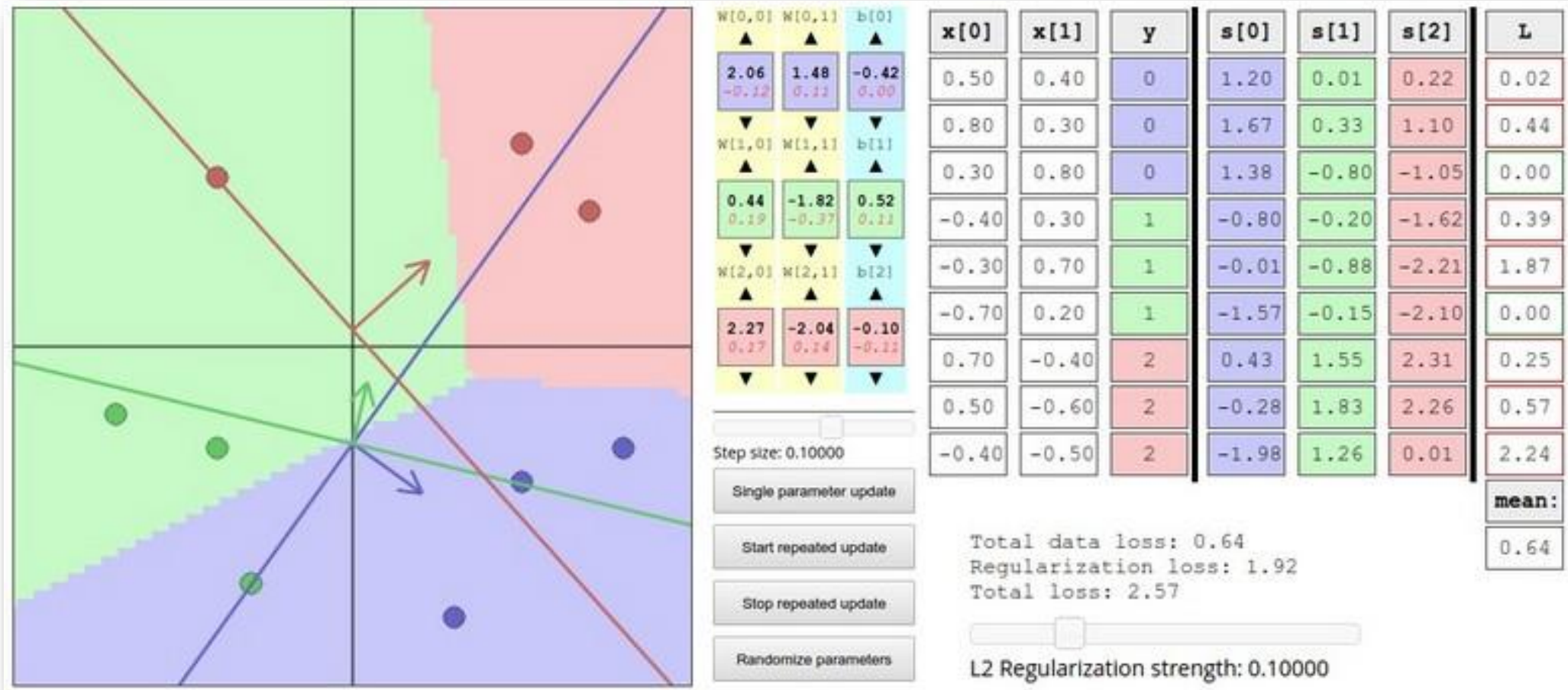
$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

□ امتیازها. $[y_i = 0]$

[10, -2, 3]
[10, 9, 9]
[10, -100, -100]

اجرای نمایشی

۲۵



<http://vision.stanford.edu/teaching/cs231n/linear-classify-demo/>

پیوست: تابع هزینه Cross-Entropy

۲۶

